

**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

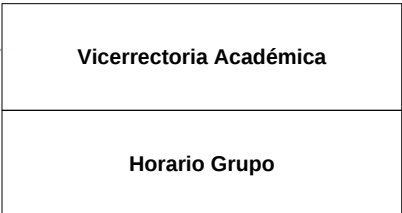


MUL A (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
8:00 / 9:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
9:00 / 10:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
10:00 / 11:00			1836(X)			
11:00 / 12:00			1836(X)			
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	Por Asignar
1137	EXPRESION GRAFICA	0	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**



MUL B (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00		1836(X)		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
11:00 / 12:00		1836(X)		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
12:00 / 13:00				1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	Por Asignar
1137	EXPRESION GRAFICA	0	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 1

Grupo MUL C (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
11:00 / 12:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
12:00 / 13:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00			1836(X)			
15:00 / 16:00			1836(X)			
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	5	Por Asignar
1137	EXPRESION GRAFICA	5	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



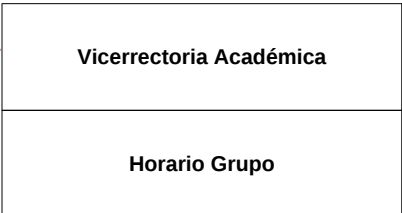
Nivel: 1

Grupo MUL D (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)				
8:00 / 9:00		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)				
9:00 / 10:00		1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)				
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00				1836(X)		
14:00 / 15:00				1836(X)		
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	Por Asignar
1137	EXPRESION GRAFICA	0	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

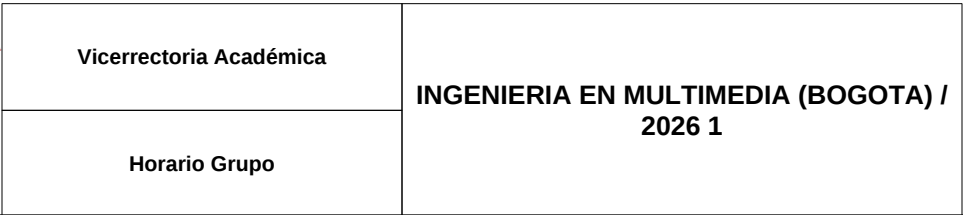


MUL E (CALLE100)(1)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
8:00 / 9:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
9:00 / 10:00	1137(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)					
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

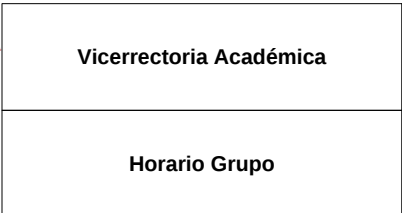
Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	0	Por Asignar



Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	0	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

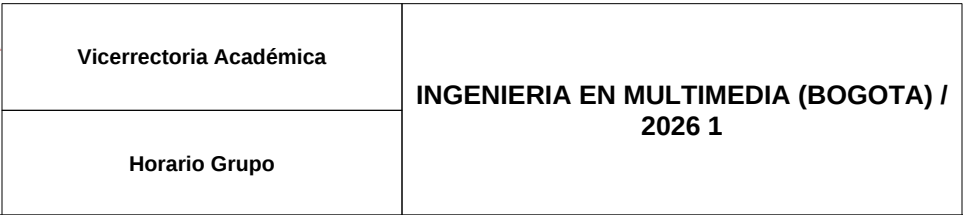


MUL A (CALLE100)(3)

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
12106(X)					
12106(Lab. de Programacion)					
12106(Lab. de Programacion)					

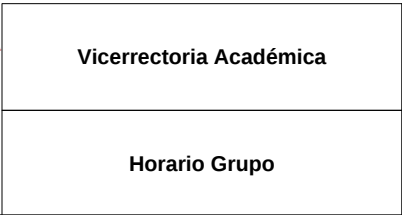
Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	Por Asignar



Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

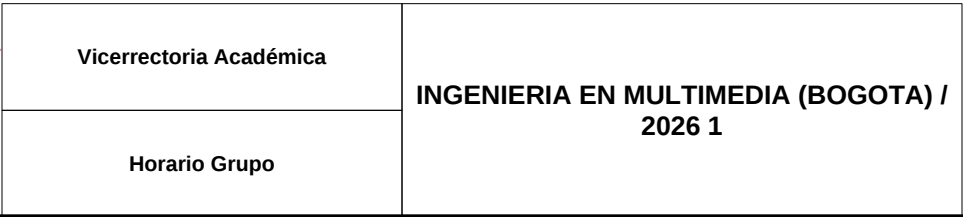


MUL F (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00				12106(X)		
9:00 / 10:00				12106(X)		
10:00 / 11:00				12106(X)		
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	Por Asignar



Grupo

MUL E (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12106(Lab. de Programacion)				
8:00 / 9:00	12106(X)	12106(Lab. de Programacion)				
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 3

Grupo MUL D (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00			12106(X)			
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00			12106(Lab. de Programacion)			
14:00 / 15:00			12106(Lab. de Programacion)			
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



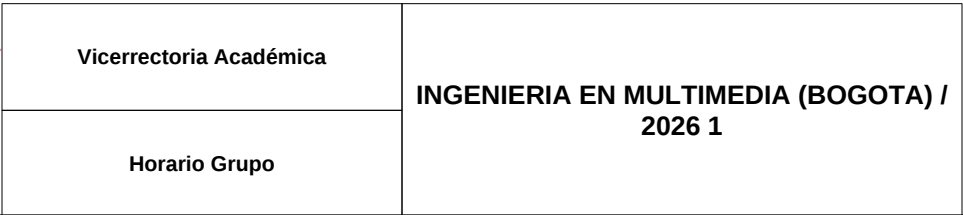
Nivel: 3

Grupo MUL C (CALLE100)(3)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00	12106(X)					
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00	12106(Lab. de Programacion)					
14:00 / 15:00	12106(Lab. de Programacion)					
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12106	PROGRAMACION III	18	Por Asignar



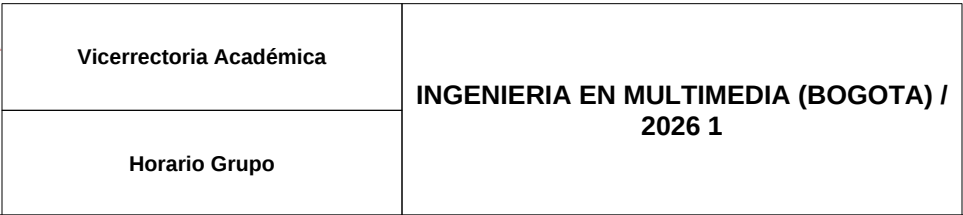
Grupo

MUL B (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00	171310(Lab. Multimedia)		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
11:00 / 12:00	171310(Lab. Multimedia)	12302(X)	1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
12:00 / 13:00	171310(Lab. Multimedia)		1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00		12302(Lab. de Geomatica)				
16:00 / 17:00		12302(Lab. de Geomatica)				
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	18	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	18	Por Asignar



Grupo

MUL A (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
8:00 / 9:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
9:00 / 10:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
10:00 / 11:00		171310(Lab. Multimedia)				
11:00 / 12:00		171310(Lab. Multimedia)	12302(X)			
12:00 / 13:00		171310(Lab. Multimedia)				
13:00 / 14:00			12302(Lab. de Geomática)			
14:00 / 15:00			12302(Lab. de Geomática)			
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	18	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 4

Grupo MUL C (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00		12302(X)	171310(Lab. Multimedia)			
11:00 / 12:00			171310(Lab. Multimedia)			
12:00 / 13:00			171310(Lab. Multimedia)			
13:00 / 14:00		12302(Lab. de Geomatica)				
14:00 / 15:00		12302(Lab. de Geomatica)	1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
15:00 / 16:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
16:00 / 17:00			1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	18	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 4

Grupo MUL D (CALLE100)(4)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00	171310(Lab. Multimedia)					
8:00 / 9:00	171310(Lab. Multimedia)					
9:00 / 10:00	171310(Lab. Multimedia)					
10:00 / 11:00			12302(X)			
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00				1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
15:00 / 16:00			12302(Lab. de Geomatica)	1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
16:00 / 17:00			12302(Lab. de Geomatica)	1122(TALLER DISEÑO MULTIMEDIA)		
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1122	DIBUJO	18	Por Asignar
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	18	Por Asignar
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar



MUL A (CALLE100)(5)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17137	GUIONES	25	Por Asignar
12306	COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
1230	ANIMACION 2D	18	Por Asignar



MUL B (CALLE100)(5)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17137	GUIONES	25	Por Asignar
1230	ANIMACION 2D	18	Por Asignar
12306	COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 5

Grupo MUL D (CALLE100)(5)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00			17137(X)			
8:00 / 9:00			17137(X)			
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00						
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17137	GUIONES	25	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



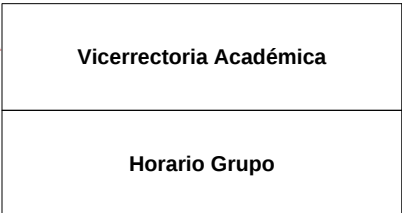
Nivel: 5

Grupo MUL C (CALLE100)(5)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00			17137(X)			
10:00 / 11:00			17137(X)	12306(X)		
11:00 / 12:00				12306(Lab. de Programacion)		
12:00 / 13:00				12306(Lab. de Programacion)		
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00					1230(Lab. Multimedia)	
15:00 / 16:00					1230(Lab. Multimedia)	
16:00 / 17:00					1230(Lab. Multimedia)	
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17137	GUIONES	25	Por Asignar
12306	COMPUTACION GRAFICA	18	Por Asignar
1230	ANIMACION 2D	18	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

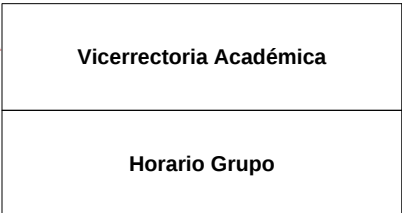


MUL A (CALLE100)(6)

[illegible]

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	22	Por Asignar
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	22	Por Asignar
12301	DISEÑO I	22	Por Asignar
12304	MODELADO 3D	22	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**



MUL B (CALLE100)(6)

[illegible]

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	22	Por Asignar
12301	DISEÑO I	22	Por Asignar
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	22	Por Asignar
12304	MODELADO 3D	22	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 6

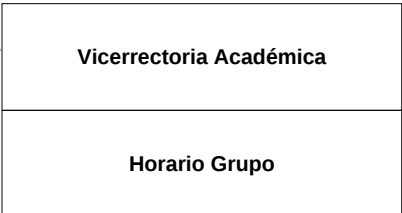
Grupo

MUL C (CALLE100)(6)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00	12301(X)					
8:00 / 9:00	12301(X)					
9:00 / 10:00	12301(X)					
10:00 / 11:00	12304(Lab. Animacion)	1250(X)		1254(Lab. de Geomatica)		
11:00 / 12:00	12304(Lab. Animacion)	1250(X)	1254(X)	1254(Lab. de Geomatica)		
12:00 / 13:00	12304(Lab. Animacion)	1250(X)				
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	18	Por Asignar
12301	DISEÑO I	22	Por Asignar
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	22	Por Asignar
12304	MODELADO 3D	22	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**



MUL A (CALLE100)(7)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00				12313(X)	12308(Lab. de Programacion)	
10:00 / 11:00		1240(X)			12308(Lab. de Programacion)	
11:00 / 12:00		1240(Lab. Animacion)				
12:00 / 13:00		1240(Lab. Animacion)		12308(X)		
13:00 / 14:00				12313(Lab. de Programacion)		
14:00 / 15:00		12305(X)	12309(Lab. Animacion)	12313(Lab. de Programacion)		
15:00 / 16:00		12305(X)	12309(Lab. Animacion)			
16:00 / 17:00		12305(X)	12309(Lab. Animacion)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	20	Por Asignar
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	18	Por Asignar
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	20	Por Asignar
12305	DISEÑO II	20	Por Asignar
12308	SIMULACION	20	Por Asignar



MUL B (CALLE100)(7)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	20	Por Asignar
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	20	Por Asignar
12308	SIMULACION	20	Por Asignar
12305	DISEÑO II	20	Por Asignar
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	20	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 7

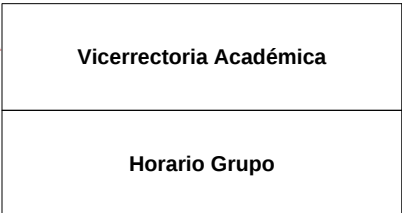
Grupo

MUL C (CALLE100)(7)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12305(X)		1240(X)		
8:00 / 9:00		12305(X)		1240(Lab. de Geomatica)		
9:00 / 10:00		12305(X)		1240(Lab. de Geomatica)		
10:00 / 11:00		12309(Lab. Animacion)		12308(X)		
11:00 / 12:00		12309(Lab. Animacion)			12308(Lab. de Programacion)	
12:00 / 13:00		12309(Lab. Animacion)			12308(Lab. de Programacion)	
13:00 / 14:00				12313(Lab. Multimedia)		
14:00 / 15:00		12313(X)		12313(Lab. Multimedia)		
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	20	Por Asignar
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	18	Por Asignar
12308	SIMULACION	18	Por Asignar
12305	DISEÑO II	20	Por Asignar
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	20	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

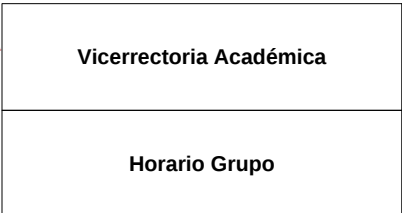


MUL A (CALLE100)(8)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12314(Lab. Animacion)	130802(X)			
8:00 / 9:00		12314(Lab. Animacion)	130802(X)			
9:00 / 10:00	1256(X)	12314(Lab. Animacion)				
10:00 / 11:00	1256(X)					
11:00 / 12:00	1256(X)					
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00	12307(X)					
14:00 / 15:00	12307(X)			12311(Lab. Animacion)		
15:00 / 16:00	12307(X)			12311(Lab. Animacion)		
16:00 / 17:00				12311(Lab. Animacion)		
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	20	Por Asignar
12314	AUDIO Y VIDEO	20	Por Asignar
12307	DISEÑO III	20	Por Asignar
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	20	Por Asignar
12311	RENDER	20	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

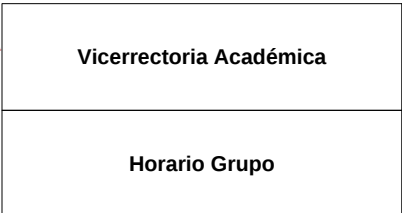


MUL B (CALLE100)(8)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00				12314(Lab. Multimedia)		
8:00 / 9:00				12314(Lab. Multimedia)		
9:00 / 10:00		1256(X)	130802(X)	12314(Lab. Multimedia)		
10:00 / 11:00		1256(X)	130802(X)			
11:00 / 12:00		1256(X)				
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00				12307(X)	12311(Lab. Animacion)	
15:00 / 16:00				12307(X)	12311(Lab. Animacion)	
16:00 / 17:00				12307(X)	12311(Lab. Animacion)	
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	20	Por Asignar
12314	AUDIO Y VIDEO	20	Por Asignar
12307	DISEÑO III	20	Por Asignar
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	20	Por Asignar
12311	RENDER	20	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

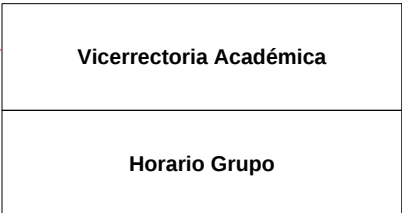


MUL C (CALLE100)(8)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						
9:00 / 10:00						
10:00 / 11:00				12307(X)	12314(Lab. Animacion)	
11:00 / 12:00			130802(X)	12307(X)	12314(Lab. Animacion)	
12:00 / 13:00			130802(X)	12307(X)	12314(Lab. Animacion)	
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00	12311(Lab. Animacion)	1256(X)				
15:00 / 16:00	12311(Lab. Animacion)	1256(X)				
16:00 / 17:00	12311(Lab. Animacion)	1256(X)				
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	20	Por Asignar
12307	DISEÑO III	20	Por Asignar
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	20	Por Asignar
12314	AUDIO Y VIDEO	20	Por Asignar
12311	RENDER	20	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**

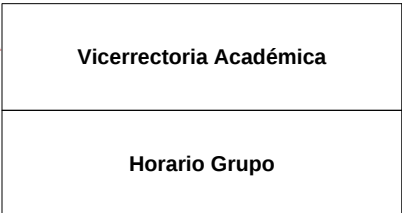


MUL A (CALLE100)(9)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00					17304(X)	
8:00 / 9:00		12315(X)			17304(X)	
9:00 / 10:00		12315(X)			17304(X)	
10:00 / 11:00		12315(X)		12505(X)		
11:00 / 12:00					12505(Lab. Multimedia)	
12:00 / 13:00					12505(Lab. Multimedia)	
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00		12402(X)	12317(Lab. Multimedia)			
15:00 / 16:00		12402(X)	12317(Lab. Multimedia)			
16:00 / 17:00		12402(X)	12317(Lab. Multimedia)			
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12317	ELECTIVA (DISEÑOS INTERFACES MULTIMEDIA)	18	Por Asignar
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	20	Por Asignar
17304	APLICACIONES 3D	20	Por Asignar
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	20	Por Asignar
12315	ELECTIVA (MULTIMEDIA EDUCATIVA)	18	Por Asignar



**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**



MUL B (CALLE100)(9)

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
17306	ELECTIVA (MUSEOS Y TECNOLOGIA)	20	Por Asignar
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	20	Por Asignar
17304	APLICACIONES 3D	20	Por Asignar
12353	ELECTIVA (MOVIMIENTO E INTERACCIÓN)	18	Por Asignar
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	20	Por Asignar
12360	ELECTIVA (MOTION DESIGN)	18	Por Asignar



Vicerrectoria Académica	INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2026 1
Horario Grupo	



Nivel: 9

Grupo MUL C (CALLE100)(9)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00		12402(X)	17304(X)			
8:00 / 9:00		12402(X)	17304(X)			
9:00 / 10:00		12402(X)	17304(X)		12505(Lab. Multimedia)	
10:00 / 11:00					12505(Lab. Multimedia)	
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00				12505(X)		
13:00 / 14:00		12319(X)				
14:00 / 15:00		12319(Lab. Multimedia)				
15:00 / 16:00		12319(Lab. Multimedia)				
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

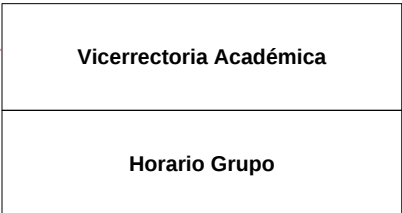
Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12319	ELECTIVA (RECONOCIMIENTO DE PATRONES)	15	Por Asignar
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	20	Por Asignar
17304	APLICACIONES 3D	20	Por Asignar
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	20	Por Asignar



MUL B (CALLE100)(10)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
12354	ELECTIVA (BASE DE DATOS)	18	Por Asignar
12403	GESTION EMPRESARIAL	15	Por Asignar
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	15	Por Asignar
12359	ELECTIVA (MARKETING DIGITAL)	15	Por Asignar

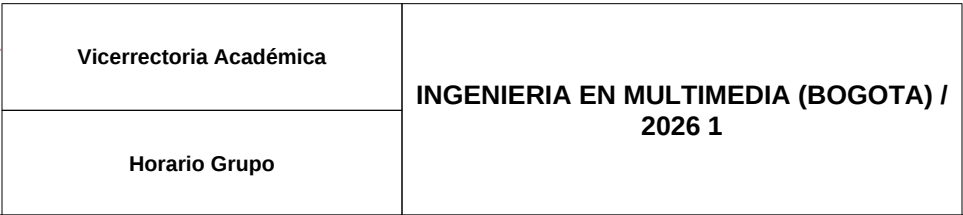


**INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) /
2026 1**



MUL A (CALLE100)(10)

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)	
--	--



Grupo

MUL C (CALLE100)(10)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
6:00 / 7:00						
7:00 / 8:00						
8:00 / 9:00						1318(Lab. Animacion)
9:00 / 10:00						1318(Lab. Animacion)
10:00 / 11:00						1318(Lab. Animacion)
11:00 / 12:00						
12:00 / 13:00						
13:00 / 14:00						
14:00 / 15:00						
15:00 / 16:00						
16:00 / 17:00						
17:00 / 18:00						
18:00 / 19:00						
19:00 / 20:00						
20:00 / 21:00						
21:00 / 22:00						

Código de Asignatura (Nomenclatura del Aula)

Cód.	Asignatura	Cupo	Docente
1318	ELECTIVA (DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES)	18	Por Asignar