

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 1 Grupo: MUL F (CALLE100)(1)

<b>Hora</b>	<b>Lunes</b>	<b>Martes</b>	<b>Miércoles</b>	<b>Jueves</b>	<b>Viernes</b>	<b>Sabado</b>
07:00 a 08:00				1137 (TALLER DISEÑO		
08:00 a 09:00				1137 (TALLER DISEÑO		
09:00 a 10:00				1137 (TALLER DISEÑO		

<b>Código</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Cupo Máximo</b>	<b>Docente</b>
1137	EXPRESION GRAFICA	0	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 1 Grupo: MUL A (CALLE100)(1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	1137 (TALLER DISEÑO		1836 (X)			
08:00 a 09:00	1137 (TALLER DISEÑO		1836 (X)			
09:00 a 10:00	1137 (TALLER DISEÑO					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	0	
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 1 Grupo: MUL B(CALLE100)(1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
08:00 a 09:00				1836 (X)		
09:00 a 10:00				1836 (X)		
10:00 a 11:00				1137 (TALLER DISEÑO)		
11:00 a 12:00				1137 (TALLER DISEÑO)		
12:00 a 13:00				1137 (TALLER DISEÑO)		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	
1137	EXPRESION GRAFICA	0	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 1 Grupo: MUL C (CALLE100)(1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	1836 (X)					
08:00 a 09:00	1836 (X)					
10:00 a 11:00		1137 (TALLER DISEÑO				
11:00 a 12:00		1137 (TALLER DISEÑO				
12:00 a 13:00		1137 (TALLER DISEÑO				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	
1137	EXPRESION GRAFICA	0	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 1 Grupo: MUL D (CALLE100)(1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00		1836 (X)				
08:00 a 09:00		1836 (X)				
10:00 a 11:00	1137 (TALLER DISEÑO					
11:00 a 12:00	1137 (TALLER DISEÑO					
12:00 a 13:00	1137 (TALLER DISEÑO					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1137	EXPRESION GRAFICA	0	
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 1 Grupo: MUL E (CALLE100)(1)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
11:00 a 12:00				1836 (X)		
12:00 a 13:00				1836 (X)		
14:00 a 15:00		1137 (TALLER DISEÑO				
15:00 a 16:00		1137 (TALLER DISEÑO				
16:00 a 17:00		1137 (TALLER DISEÑO				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1836	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	0	
1137	EXPRESION GRAFICA	0	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 3 Grupo: MUL A(CALLE100)(3)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00			12106 (Lab. de Progr			
11:00 a 12:00			12106 (Lab. de Progr			
12:00 a 13:00			12106 (Lab. de Progr			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 3 Grupo: MUL B(CALLE100)(3)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
14:00 a 15:00			12106 (Lab. de Progr			
15:00 a 16:00			12106 (Lab. de Progr			
16:00 a 17:00			12106 (Lab. de Progr			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO



# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 3 Grupo: MUL C(CALLE100)(3)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
14:00 a 15:00		12106 (Lab. de Progr				
15:00 a 16:00		12106 (Lab. de Progr				
16:00 a 17:00		12106 (Lab. de Progr				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 3 Grupo: MUL D (CALLE100)(3)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00			12106 (Lab. de Progr			
08:00 a 09:00			12106 (Lab. de Progr			
09:00 a 10:00			12106 (Lab. de Progr			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12106	PROGRAMACION III	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL LAB: LABORATORIO #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 4 Grupo: MUL A (CALLE100)(4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00		171310 (Lab. Multime)				
11:00 a 12:00		171310 (Lab. Multime)				
12:00 a 13:00		171310 (Lab. Multime)				
14:00 a 15:00			1122 (TALLER DISEÑO)	12302 (Lab. de Progr)		
15:00 a 16:00			1122 (TALLER DISEÑO)	12302 (Lab. de Progr)		
16:00 a 17:00			1122 (TALLER DISEÑO)	12302 (Lab. de Progr)		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	22	
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	15	
1122	DIBUJO	20	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 4 Grupo: MUL B (CALLE100)(4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00				12302 (Lab. de Progr		
11:00 a 12:00				12302 (Lab. de Progr		
12:00 a 13:00				12302 (Lab. de Progr		
13:00 a 14:00	1122 (TALLER DISEÑO					
14:00 a 15:00	1122 (TALLER DISEÑO	171310 (Lab. Multime				
15:00 a 16:00	1122 (TALLER DISEÑO	171310 (Lab. Multime				
16:00 a 17:00		171310 (Lab. Multime				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	22	
1122	DIBUJO	20	
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	15	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 4 Grupo: MUL C (CALLE100)(4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	12302 (Lab. de Progr					
08:00 a 09:00	12302 (Lab. de Progr					
09:00 a 10:00	12302 (Lab. de Progr					
10:00 a 11:00			1122 (TALLER DISEÑO			
11:00 a 12:00			1122 (TALLER DISEÑO			
12:00 a 13:00			1122 (TALLER DISEÑO			
14:00 a 15:00	171310 (Lab. Multime					
15:00 a 16:00	171310 (Lab. Multime					
16:00 a 17:00	171310 (Lab. Multime					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	15	
12302	INTRODUCCION A COMPUTACION GRAFICA	22	
1122	DIBUJO	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 4 Grupo: MUL D (CALLE100)(4)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00			1122 (TALLER DISEÑO)			
08:00 a 09:00			1122 (TALLER DISEÑO)			
09:00 a 10:00			1122 (TALLER DISEÑO)			
10:00 a 11:00			171310 (Lab. Multime)			
11:00 a 12:00			171310 (Lab. Multime)			
12:00 a 13:00			171310 (Lab. Multime)			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1122	DIBUJO	20	
171310	TALLER DIGITAL DE DISEÑO	15	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 5 Grupo: MUL A (CALLE100)(5)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00			17137 (X)			
08:00 a 09:00	1230 (Lab. Animacion		17137 (X)			
09:00 a 10:00	1230 (Lab. Animacion					
10:00 a 11:00	1230 (Lab. Animacion					
14:00 a 15:00	12306 (Lab. de Progr					
15:00 a 16:00	12306 (Lab. de Progr					
16:00 a 17:00	12306 (Lab. de Progr					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1230	ANIMACION 2D	20	
12306	COMPUTACION GRAFICA	20	
17137	GUIONES	25	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 5 Grupo: MUL B (CALLE100)(5)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00					1230 (Lab. Animacion)	
08:00 a 09:00					1230 (Lab. Animacion)	
09:00 a 10:00			17137 (X)		1230 (Lab. Animacion)	
10:00 a 11:00			17137 (X)			
14:00 a 15:00			12306 (X)			
15:00 a 16:00			12306 (X)			
16:00 a 17:00			12306 (X)			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1230	ANIMACION 2D	25	
12306	COMPUTACION GRAFICA	20	
17137	GUIONES	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO



## INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 5 Grupo: MUL C (CALLE100)(5)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00		12306 (Lab. de Progr			1230 (Lab. Animacion	
11:00 a 12:00		12306 (Lab. de Progr	17137 (X)		1230 (Lab. Animacion	
12:00 a 13:00		12306 (Lab. de Progr	17137 (X)		1230 (Lab. Animacion	

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1230	ANIMACION 2D	25	
12306	COMPUTACION GRAFICA	20	
17137	GUIONES	20	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 6 Grupo: MUL A (CALLE100)(6)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	12301 (X)			1254 (Lab. de Geomat)		
08:00 a 09:00	12301 (X)			1254 (Lab. de Geomat)		
09:00 a 10:00	12301 (X)			1254 (Lab. de Geomat)		
10:00 a 11:00				1250 (X)		
11:00 a 12:00				1250 (X)		
12:00 a 13:00				1250 (X)		
14:00 a 15:00	12304 (Lab. Animacio)					
15:00 a 16:00	12304 (Lab. Animacio)					
16:00 a 17:00	12304 (Lab. Animacio)					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12301	DISEÑO I	20	
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	20	
12304	MODELADO 3D	20	
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	18	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 6 Grupo: MUL B (CALLE100)(6)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	1250 (X)					
08:00 a 09:00	1250 (X)					
09:00 a 10:00	1250 (X)					
10:00 a 11:00				1254 (Lab. de Geomat)		
11:00 a 12:00				1254 (Lab. de Geomat)		
12:00 a 13:00				1254 (Lab. de Geomat)		
14:00 a 15:00		12301 (X)		12304 (Lab. Animacio)		
15:00 a 16:00		12301 (X)		12304 (Lab. Animacio)		
16:00 a 17:00		12301 (X)		12304 (Lab. Animacio)		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
1254	PROCESAMIENTO DE SEÑALES	18	
12304	MODELADO 3D	20	
1250	INGENIERIA DE SOFTWARE	20	
12301	DISEÑO I	20	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 7 Grupo: MUL A (CALLE100)(7)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00		12308 (Lab. de Progr		12313 (Lab. de Progr	1240 (Lab. Multimedi	
08:00 a 09:00		12308 (Lab. de Progr		12313 (Lab. de Progr	1240 (Lab. Multimedi	
09:00 a 10:00		12308 (Lab. de Progr		12313 (Lab. de Progr	1240 (Lab. Multimedi	
10:00 a 11:00			12305 (X)			
11:00 a 12:00			12305 (X)			
12:00 a 13:00			12305 (X)			
14:00 a 15:00			12309 (Lab. Animacio			
15:00 a 16:00			12309 (Lab. Animacio			
16:00 a 17:00			12309 (Lab. Animacio			

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	22	
12305	DISEÑO II	25	
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	22	
12308	SIMULACION	22	
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	22	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 7 Grupo: MUL B (CALLE100)(7)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00				1240 (Lab. Animacion)	12308 (Lab. de Progr)	
08:00 a 09:00				1240 (Lab. Animacion)	12308 (Lab. de Progr)	
09:00 a 10:00				1240 (Lab. Animacion)	12308 (Lab. de Progr)	
10:00 a 11:00		12305 (X)	12309 (Lab. Animacio)			
11:00 a 12:00		12305 (X)	12309 (Lab. Animacio)			
12:00 a 13:00		12305 (X)	12309 (Lab. Animacio)			
14:00 a 15:00		12313 (Lab. de Geoma)				
15:00 a 16:00		12313 (Lab. de Geoma)				
16:00 a 17:00		12313 (Lab. de Geoma)				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12309	ANIMACION 3D Y DINAMICAS	22	
12305	DISEÑO II	25	
12313	PROCESAMIENTO DE IMAGENES	18	
12308	SIMULACION	22	
1240	TECNOLOGIA DE INTERNET	22	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 8 Grupo: MUL A (CALLE100)(8)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00		12314 (X)				
08:00 a 09:00	1256 (X)	12314 (X)				
09:00 a 10:00	1256 (X)	12314 (X)				
10:00 a 11:00	1256 (X)			12311 (Lab. Animacio)		
11:00 a 12:00			130802 (X)	12311 (Lab. Animacio)		
12:00 a 13:00			130802 (X)	12311 (Lab. Animacio)		
14:00 a 15:00				12307 (X)		
15:00 a 16:00				12307 (X)		
16:00 a 17:00				12307 (X)		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12307	DISEÑO III	10	
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	25	
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	15	
12314	AUDIO Y VIDEO	15	
12311	RENDER	15	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 8 Grupo: MUL B (CALLE100)(8)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
09:00 a 10:00			130802 (X)			
10:00 a 11:00			130802 (X)			
14:00 a 15:00	1256 (X)					
15:00 a 16:00	1256 (X)					
16:00 a 17:00	1256 (X)					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
130802	SEMINARIO DE INVESTIGACION	25	
1256	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	15	
12307	DISEÑO III	25	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 9 Grupo: MUL A (CALLE100)(9)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00		12315 (X)				
08:00 a 09:00		12315 (X)				
09:00 a 10:00		12315 (X)				
10:00 a 11:00		12353 (Lab. Animacio)	12319 (X)		17304 (X)	
11:00 a 12:00		12353 (Lab. Animacio)	12319 (X)		17304 (X)	
12:00 a 13:00		12353 (Lab. Animacio)	12319 (X)		17304 (X)	
13:00 a 14:00		12402 (X)				
14:00 a 15:00		12402 (X)	12317 (Lab. Multimed)		12505 (Lab. Multimed)	
15:00 a 16:00		12402 (X)	12317 (Lab. Multimed)		12505 (Lab. Multimed)	
16:00 a 17:00			12317 (Lab. Multimed)		12505 (Lab. Multimed)	

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12353	ELECTIVA (MOVIMIENTO E INTERACCIÓN)	0	
17304	APLICACIONES 3D	25	
12402	ECONOMIA Y FINANZAS	28	
12317	ELECTIVA (DISEÑOS INTERFACES MULTIMEDIA)	0	
12315	ELECTIVA (MULTIMEDIA EDUCATIVA)	0	
12319	ELECTIVA (RECONOCIMIENTO DE PATRONES)	10	
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	25	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO



# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 9 Grupo: MUL B (CALLE100)(9)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00					12505 (Lab. Multimed)	
08:00 a 09:00					12505 (Lab. Multimed)	
09:00 a 10:00					12505 (Lab. Multimed)	
10:00 a 11:00		17304 (X)				
11:00 a 12:00		17304 (X)				
12:00 a 13:00		17304 (X)				

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
17304	APLICACIONES 3D	15	
12505	INTEGRACION MULTIMEDIA	15	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 10 Grupo: MUL A (CALLE100)(10)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
07:00 a 08:00	12401 (X)	12327 (Lab. Multimed				
08:00 a 09:00	12401 (X)	12327 (Lab. Multimed				12359 (Lab. Multimed
09:00 a 10:00	12401 (X)	12327 (Lab. Multimed				12359 (Lab. Multimed
10:00 a 11:00	12361 (Lab. Potencia	12403 (X)			12362 (X)	12359 (Lab. Multimed
11:00 a 12:00	12361 (Lab. Potencia	12403 (X)			12362 (X)	
12:00 a 13:00	12361 (Lab. Potencia	12403 (X)			12362 (X)	
14:00 a 15:00				17139 (Lab. de Geoma		
15:00 a 16:00				17139 (Lab. de Geoma		
16:00 a 17:00				17139 (Lab. de Geoma		

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12361	ELECTIVA (PHYSICAL COMPUTING)	0	
12362	ELECTIVA (VISUALIZACIÓN ANALÍTICA)	0	
12359	ELECTIVA (MARKETING DIGITAL)	0	
12403	GESTION EMPRESARIAL	20	
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	20	
12327	ELECTIVA (CORTOMETRAJES)	0	
17139	ELECTIVA (VISION POR COMPUTADOR)	0	

COD.ASIGNATURA (SALON)

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO

# INGENIERIA EN MULTIMEDIA (BOGOTA) / 2024 1

Nivel: 10 Grupo: MUL B (CALLE100)(10)

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sabado
10:00 a 11:00	12403 (X)					
11:00 a 12:00	12403 (X)					
12:00 a 13:00	12403 (X)					
14:00 a 15:00	12401 (X)					
15:00 a 16:00	12401 (X)					
16:00 a 17:00	12401 (X)					

Código	Asignatura	Cupo Máximo	Docente
12401	GESTION INTEGRAL DE PROYECTOS	20	
12403	GESTION EMPRESARIAL	20	
12359	ELECTIVA (MARKETING DIGITAL)	20	

**COD.ASIGNATURA (SALON)**

ESP: AULA ESPECIAL    LAB: LABORATORIO    #P: NUMERO DEL PISO