|  |
| --- |
| **CONVOCATORIA CONTRATACIÓN POR ORDEN DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS****PROYECTO DE INVESTIGACIÓN INV- ING 2641** |
| **1. TIPO DE CONTRATACIÓN:** |  **JOVEN INVESTIGADOR OPS** |
| **2. PERFIL** |
| Ingeniero en Multimedia egresado de la Universidad Militar Nueva Granada, con experiencia en procesos de de investigación en su formación en pregrado |
| **3. REQUISITOS DE MÍNIMOS EXIGIBLES** |
| * Ser Egresado de la UMNG, con un periodo máximo de egresado de pregrado de 2 años.
* Tener edad inferior a 28 años
* Haber participado en proceso de investigación en su formación en pregrado
* No encontrarse vinculado a otro proyecto de investigación
* No haber participado previamente de proyectos de investigación en calidad de Joven Investigador
 |
| **4. FORMACIÓN ACADÉMICA** |
| Título profesional: | Ingeniero en Multimedia |
| PGA: | N/A | Fecha grado: | POSTERIOR A 15 MARZO DE 2016 |
| Titulo Posgrado: | N/A |
| PGA: | N/A | Fecha grado: | N/A |
| **5. EXPERIENCIA LABORAL Y/O PROFESIONAL** |
| Experiencia: 1 a 3 años: \_\_\_\_\_4 a 6 años: \_\_\_\_\_7 a 9 años: \_\_\_\_\_10 a más años:\_\_\_\_\_\_ | **Competencias Comunes** | **Competencias comportamentales** |
| Orientación a resultados:\_\_X\_\_\_ | Liderazgo para el cambio:\_\_\_\_\_ | Conocimiento del entorno:\_\_\_\_\_ |
| Orientación al usuario y al ciudadano:\_\_\_\_\_ | Planeación:\_\_X\_\_\_ | Relaciones Públicas:\_\_\_\_\_ |
| Transparencia:\_\_X\_\_\_ | Toma de decisiones:\_\_\_\_\_ | Pensamiento Estratégico:\_\_\_\_\_ |
| Dirección y desarrollo principal:\_\_\_\_\_ | Resolución de problemas:\_\_X\_\_\_ | Investigación:\_\_\_X\_\_ |
| Compromiso con la organización:\_\_X\_\_\_ | Diligencia y trámite:\_\_\_\_\_ | Docencia:\_\_X\_\_\_ |
| **6. OBJETO CONTRACTUAL** |
| El Contratista se compromete con la Universidad Militar Nueva Granada a prestar por sus propios medios, con plena autonomía, sus servicios como Joven Investigador, para el proyecto de investigación INV-ING 2641, titulado: “Diseño y puesta en marcha de un modelo de diseño instruccional soportado en narrativas digitales orientado a fortalecer el aprendizaje del idioma Inglés en el programa de Ingeniería en Multimedia”. |
| **Facultad:** Ingeniería | **Sitio de desarrollo:** Calle 100 |
|  |  |
| **Tiempo a contratar (meses):** 9 |
| **7. ACTIVIDADES A DESARROLLAR** |
| 1. Revisión e identificación de bibliográfica en relación con el uso de juegos en aprendizajes de una segunda lengua. |
| 2. Caracterización del problema de investigación.  |
| 3. Elaboración del estado de arte en relación con la utilización de juegos en el aprendizaje de una segunda lengua. |
| 4. Identificación y descripción de los contenidos temáticos en inglés a tener en cuenta para el diseño de las narrativas. |
| 5. Diseño de un modelo de gamificación para la estructuración del producto interactivo. |
| 6. Diseño de diagramas UML que contenga las especificaciones de software del producto a desarrollar, casos de uso, diagramas de carril, entre otros. |
| 7. Diseño de un prototipo inicial del juego.  |
| 8. Diseño y construcción de un aula virtual en donde se refleje la propuesta metodológica del curso y los vínculos a los productos en desarrollo.  |
| 9. Análisis de pruebas de campo con la validación en el funcionamiento de los componentes construidos. |
| 10. Participar en las actividades de investigación planteadas en la metodología del proyecto que los vincula, con posibilidad de participar como coautor de los productos de investigación allí derivados.  |
| 11. Participar en los semilleros de investigación para colaborar en la orientación de los procesos de investigación formativa. |
| 12. Apoyar a los líderes de los grupos responsables en la gestión de los recursos de laboratorio, personal y financiero de los proyectos a su cargo. |
| 13. Presentar un Informe final en que se evidencien los avances y los aportes del joven investigador a los productos del proyecto de investigación y a los grupos y semilleros, avalado por el investigador principal del proyecto y el centro de investigaciones respectivo. |
| 14. Presentar informe de avance acorde a las obligaciones establecidas en la Orden de Prestación de Servicio OPS, correspondiente a cada solicitud de pago, acompañado de los soportes de pago a seguridad social: Salud, Pensión y ARL, sobre el 40% del valor bruto del contrato. |
| **No.** | **8. ENTREGABLES** |
| **1** |  Documento en formato .BIB con la revisión e identificación de bibliográfica especializada (20 referencias al menos) en relación con el uso de juegos en aprendizajes de una segunda lengua. Documento en formato .DOCX con la identificación y caracterización del problema de investigación. |
| **2** | Documento en formato .DOCX con el estado de arte en relación con la utilización de juegos en el aprendizaje de una segunda lengua. |
| **3** | Documento en formato .DOCX con la identificación y descripción de los contenidos temáticos en inglés a tener en cuenta para el diseño de las narrativas. |
| **4** | Documento en formato .DOCX con la descripción de un modelo de gamificación para la estructuración del producto interactivo. |
| **5** | Documento en formato .PNG con el diseño de diagramas UML que contenga las especificaciones de software del producto a desarrollar, casos de uso, diagramas de carril, entre otros. |
| **6** | Archivos fuente originales y editables en el formato de la herramienta a utilizar (.UNITY), que contengan toda la parte de programación y diseño de un prototipo funcional inicial del juego. |
| **7** | Dirección URL con el diseño y construcción de un aula virtual en donde se refleje la propuesta metodológica del curso y los vínculos a los productos en desarrollo. |
| **8** | Documento en formato .DOCX con el diseño de la prueba piloto, método de recolección de datos y puesta en marcha de los escenarios tecnológicos requeridos.  |
| **9** | Documento de análisis de pruebas en formato .XLS con la validación en el funcionamiento de los componentes construidos.  |
| **10** | Informe final en formato .PDF con los resultados y análisis del producto de software implementado.  |
| **Nota: Las fechas de entrega serán convenidas con el Supervisor de la Orden de Prestación de Servicios, previo al proceso de contratación.** |
|  |  |
| **9. PROCEDIMIENTO CONVOCATORIA DOCENTE O.P.S.** |
| 1. Publicación de la convocatoria | 21/03/2018 |
| 2. Entrega de documentación Física - Ver Nota\* | 22/03/2018 |
| 3. Verificación de la Documentación registrada | 23/03/2018 |
| 4. Publicación de resultados (admitido) | 24/03/2018 |
|  |  |
| **10. DOCUMENTACIÓN (REQUISITOS DE ENTREGA FÍSICA)** |
| Hoja de VidaFotocopia de Cédula de CiudadaníaFotocopia de Libreta Militar al 150% (Si aplica)Tarjeta Profesional al 150%Fotocopia de Diploma y Acta de GradoCertificacion afiliacion a EPS y ARL como independienteRUTExamen ocupacional de ingreso |
| **11. CRITERIOS DE EVALUACIÓN** |
| **REQUISITOS** | **CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN** | **CALIFICACIÓN CUALITATIVA****(Cumple/Rechazado)** |
| **DE HABILITACIÓN** | **Documentos a presentar por el candidato:** La postulación deberá contener TODOS los documentos exigidos en el punto No. 10 | **30%** |
| **Perfil del candidato:** El candidato debe cumplir con el perfil requerido por la Universidad en la presente invitación. En caso de no cumplir con dichas condiciones incurrirá en causal de rechazo. | **70%** |
| **Cumplimiento de los requisitos mínimos exigibles:** El candidato debe cumplir con los requisitos mínimos exigibles. En caso de no cumplir con dichas condiciones incurrirá en causal de rechazo. | **NA** |
| **12. CRITERIOS DE DESEMPATE** |
| **Criterio 1:** Ley 403 de 1997, haber ejercido el derecho al voto en las últimas elecciones |
| **Criterio 2: NA** |
| \*Nota. Lugar de entrega de la documentación: Universidad Militar Nueva Granada ubicada en la Carrera 11 No. 101-80 en la Ciudad de Bogotá, Bloque E, Piso 1, Oficina Ingeniería en Multimedia, Funcionario Jorge Jaramillo, en el horario: 8:00am - 4:00pm |